

34 Bsp. 34

$$x_{n+1} = x_n - \frac{1}{D|_{P_n}} * \det \begin{vmatrix} f & f_y \\ g & g_y \end{vmatrix} \quad y_{n+1} = y_n - \frac{1}{D|_{P_n}} * \det \begin{vmatrix} f_x & f \\ g_x & g \end{vmatrix} \quad D|_{P_n} = \det \begin{vmatrix} f_x & f_y \\ g_x & g_y \end{vmatrix} \quad (34.1)$$

$$\begin{aligned} x^2 + 2 \cos y = 2 & & f(x, y) = x^2 + 2 \cos y - 2 & & P_0 = (-1, 1) \\ 2x^2 + y^2 = 3 & & g(x, y) = 2x^2 + y^2 - 3 & & \end{aligned} \quad (34.2)$$

Um in die Formeln einsetzen zu können bilden wir zuerst die Ableitungen

$$\begin{aligned} f_x &= 2x & g_x &= 4x \\ f_y &= -2 \sin y & g_y &= 2y \end{aligned} \quad (34.3)$$

Um den ersten Iterationsschritt zu berechnen fehlt nur noch $D|_{P_0}$.

$$D|_{P_0} = \det \begin{vmatrix} -2 & -2 \sin 1 \\ -4 & 2 \end{vmatrix} = 10,731768 \quad (34.4)$$

$$x_1 = -1 - \frac{1}{10,731768} * \det \begin{vmatrix} 2 \cos 1 - 1 & -2 \sin 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -0,984978 \quad (34.5)$$

$$y_1 = 1 - \frac{1}{10,731768} * \det \begin{vmatrix} -2 & 2 \cos 1 - 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} = 1.030043 \quad (34.6)$$

Somit erhält man

$$P_1 = (-0,984978/1.030043) \quad (34.7)$$

Um P_2 zu berechnen werden die selben Rechenschritte wiederholt mit den Werten von P_1 .

$$D|_{P_1} = \det \begin{vmatrix} -1,969956 & -1,714642 \\ -3,939912 & 2,060086 \end{vmatrix} = 10,813818 \quad (34.8)$$

$$x_2 = -0,984978 - \frac{1}{10,813818} * \det \begin{vmatrix} -0,000254 & -1,714642 \\ 0,001352 & 2,060086 \end{vmatrix} = -0,984639 \quad (34.9)$$

$$y_2 = 1.030043 - \frac{1}{10,813818} * \det \begin{vmatrix} 1,969956 & -0,000254 \\ 3,939912 & 0,001352 \end{vmatrix} = 1.030382 \quad (34.10)$$

Somit erhält man

$$P_2 = (-0,984639/1.030382) \quad (34.11)$$

35 Bsp. 35

Die Zeilen einer Matrix werden im folgenden mit Z_1 - Z_n bezeichnet.

a)

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 1 & 5 & 5 \\ -1 & 0 & 7 \end{pmatrix} \quad (35.1)$$

Sind alle Hauptminoren α von A ungleich Null, dann besitzt A eine LR-Zerlegung ohne Zeilenvertauschung.

$$\alpha_1 = (-2) \longrightarrow \det \alpha_1 = -2 \quad (35.2)$$

$$\alpha_2 = \begin{pmatrix} -2 & -4 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \longrightarrow \det \alpha_2 = -6 \quad (35.3)$$

$$\alpha_3 = (-2) * \det \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ 0 & 7 \end{pmatrix} - (-4) * \det \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & 7 \end{pmatrix} + (2) * \det \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \det \alpha_3 = -12 \quad (35.4)$$

Da alle Hauptminoren ungleich Null sind, kann begonnen werden A auf Zeilenstufenform zu bringen $A \longrightarrow Z_2 + Z_1 * \frac{1}{2} \longrightarrow Z_3 + Z_1 * -\frac{1}{2} \longrightarrow Z_3 + Z_2 * -\frac{2}{3}$

$$\begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 1 & 5 & 5 \\ -1 & 0 & 7 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 0 & 3 & 6 \\ -1 & 0 & 7 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 2 & 6 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = R \quad (35.5)$$

Die quadratische Matrix L erhält man, wenn man in der Hauptdiagonale jeweils 1 einträgt und in die Spalten darunter jeweils die negativen Faktoren, die beim umformen von A zu R verwendet wurden

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{2}{3} & 1 \end{pmatrix} \quad (35.6)$$

Um zu prüfen, ob die Umformung korrekt war, kann man $R * L = A$ benutzen

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{2}{3} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -4 & 2 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = A$$

b)

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 4 & 3 & 9 \end{pmatrix} \quad (35.7)$$

$$\beta_1 = (2) \longrightarrow \det \beta_1 = -2 \quad (35.8)$$

$$\beta_2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \det \beta_2 = 0 \quad (35.9)$$

Da eine der Hauptminoren β von B Null ist, ist eine Zeilenvertauschung nötig.

$B \longrightarrow Z_2 + Z_1 * -1 \longrightarrow Z_3 + Z_1 * -2$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 4 & 3 & 9 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 4 & 3 & 9 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad (35.10)$$

Durch Vertauschung von Z_2 und Z_3 von A sowie einer Einheitsmatrix erhält man R und die dazugehörige Permutationsmatrix P^t

$$R = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, P^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad (35.11)$$

Setzt man die negativen Faktoren, die für die Umformung benötigt wurden, in eine quadratische Matrix mit der Hauptdiagonale von jeweils 1 ein erhält man

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (35.12)$$

Da bei der Umformung in einem Schritt 2 Nullen erzeugt wurden und ein dritter Umformungsschritt somit nicht nötig war, bleibt dieser Wert auch in L Null.

Für die Probe werden erneut L und R multipliziert, nur diesmal ebenfalls mit der Permutationsmatrix wodurch sich $L * P^t * R = B$ ergibt

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 4 & 3 & 9 \end{pmatrix} = B$$

c)

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad (35.13)$$

$$\gamma_1 = (0) \longrightarrow \det \gamma_1 = 0 \quad (35.14)$$

Da eine der Hauptminoren γ von C Null ist, ist eine Zeilenvertauschung nötig.
Durch Vertauschung von $Z_2 \leftrightarrow Z_3$ und $Z_1 \leftrightarrow Z_3$ erhält man

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad (35.15)$$

$$C^t \longrightarrow Z_4 + Z_1 * -2 \longrightarrow Z_4 + Z_2 * \frac{3}{2} \longrightarrow Z_4 + Z_3 * -\frac{1}{2}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & -4 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = R \quad (35.16)$$

Durch einsetzen der negativen Faktoren und der Zeilenvertauschung ergibt sich für L und P^t

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}, P^t = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (35.17)$$

Für die Probe wird wieder $L * P^t * R = C$ verwendet

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = C$$

36 Bsp. 36

Die Zeilen einer Matrix werden im folgenden mit Z_1 - Z_n bezeichnet.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 2 \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \quad (36.1)$$

$$\alpha_1 = (3) \rightarrow \det \alpha_1 = 3 \quad (36.2)$$

$$\alpha_2 = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \det \alpha_2 = 5 \quad (36.3)$$

$$\alpha_3 = (3) * \det \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ -4 & 0 \end{pmatrix} - (-1) * \det \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + (4) * \det \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \end{pmatrix} \rightarrow \det \alpha_3 = 28 \quad (36.4)$$

Da alle Hauptminoren ungleich Null sind, ist keine Zeilenvertauschung nötig.

$$A \rightarrow Z_2 + Z_1 * \frac{1}{3} \rightarrow Z_3 + Z_1 * -\frac{2}{3} \rightarrow Z_3 + Z_2 * 2$$

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 2 \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \\ 0 & -\frac{10}{3} & -\frac{8}{3} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = R \quad (36.5)$$

Durch einsetzen der negativen Umformungsfaktoren ergibt sich für L

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{2}{3} & -2 & 1 \end{pmatrix} \quad (36.6)$$

Durch $L * \vec{y} = \vec{b}$ kann man den Störvektor \vec{y} berechnen

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{2}{3} & -2 & 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} y_1 = 4 \\ y_2 = \frac{10}{3} \\ y_3 = 8 \end{matrix} \quad (36.7)$$

Durch $R * \vec{x} = \vec{y}$ kann man \vec{x} berechnen

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ \frac{10}{3} \\ 8 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} x_1 = -2 \\ x_2 = -2 \\ x_3 = 2 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \vec{x} \quad (36.8)$$

37 Bsp. 37

Das Skalarprodukt zweier Vektoren wird im folgenden mit $\langle (\cdot), (\cdot) \rangle$ dargestellt.

a)

Um Q zu erhalten, werden 3 orthogonale Spaltenvektoren $\vec{q}_1, \vec{q}_2, \vec{q}_3$ berechnet und R ist gegeben durch $R = Q^t * A$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad (37.1)$$

Für \vec{q}_1 wird der erste Spaltenvektor von A verwendet und normiert

$$\vec{a}_1^* = \vec{q}_1^* \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{q}_1^* = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (37.2)$$

Der Vektor \vec{q}_2^* , der orthogonal auf \vec{q}_1^* steht, ist gegeben durch

$$\vec{q}_2^* = \vec{a}_2^* - \frac{\langle \vec{a}_2^*, \vec{q}_1^* \rangle}{\langle \vec{q}_1^*, \vec{q}_1^* \rangle} * \vec{q}_1^* = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \quad (37.3)$$

$$\vec{q}_2^* = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{q}_2^* = \frac{1}{\sqrt{6}} * \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (37.4)$$

Der Vektor \vec{q}_3^* , der orthogonal auf \vec{q}_1^* und \vec{q}_2^* steht, ist gegeben durch

$$\vec{q}_3^* = \vec{a}_3^* - \frac{\langle \vec{a}_3^*, \vec{q}_1^* \rangle}{\langle \vec{q}_1^*, \vec{q}_1^* \rangle} * \vec{q}_1^* - \frac{\langle \vec{a}_3^*, \vec{q}_2^* \rangle}{\langle \vec{q}_2^*, \vec{q}_2^* \rangle} * \vec{q}_2^* \quad (37.5)$$

$$\vec{q}_3^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (37.6)$$

$$\vec{q}_3^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} * \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{q}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} * \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (37.7)$$

Setzt man $\vec{q}_1, \vec{q}_2, \vec{q}_3$ zu einer Matrix zusammen so erhält man Q

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \quad (37.8)$$

Um Q^t zu erhalten werden Zeilen und Spalten von Q getauscht

$$R = Q^t * A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = R$$

b)

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (37.9)$$

Für \vec{q}_1 wird der erste Spaltenvektor von B verwendet und normiert.

$$\vec{b}_1^* = \vec{q}_1^* \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (37.10)$$

Der Vektor \vec{q}_2^* der orthogonal auf \vec{q}_1^* steht, ist gegeben durch

$$\vec{q}_2^* = \vec{b}_2^* - \frac{\langle \vec{b}_2^*, \vec{q}_1^* \rangle}{\langle \vec{q}_1^*, \vec{q}_1^* \rangle} * \vec{q}_1^* = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \quad (37.11)$$

$$\vec{q}_2^* = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} * \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ 1 \\ -1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{q}_2 = \frac{1}{\sqrt{18}} * \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (37.12)$$

Der Vektor \vec{q}_3^* der orthogonal auf \vec{q}_1^* und \vec{q}_2^* steht, ist gegeben durch

$$\vec{q}_3^* = \vec{b}_3^* - \frac{\langle \vec{b}_3^*, \vec{q}_1^* \rangle}{\langle \vec{q}_1^*, \vec{q}_1^* \rangle} * \vec{q}_1^* - \frac{\langle \vec{b}_3^*, \vec{q}_2^* \rangle}{\langle \vec{q}_2^*, \vec{q}_2^* \rangle} * \vec{q}_2^* \quad (37.13)$$

$$\vec{q}_3^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (37.14)$$

$$\vec{q}_3^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} * \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{9} * \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{2}{9} \\ -\frac{1}{9} \\ \frac{2}{9} \\ 1 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix}, \vec{q}_3 = \frac{1}{3 * \sqrt{10}} * \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix} \quad (37.15)$$

Setzt man $\vec{q}_1, \vec{q}_2, \vec{q}_3$ zu einer Matrix zusammen, so erhält man Q

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{3} & -\frac{2}{3\sqrt{10}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{\sqrt{2}}{3} & -\frac{1}{3\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{18}} & \frac{2}{3\sqrt{10}} \\ 0 & 0 & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \quad (37.16)$$

R ist gegeben durch $R = Q^t * B$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{\sqrt{2}}{3} & -\frac{\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3\sqrt{10}} & -\frac{1}{3\sqrt{10}} & \frac{2}{3\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = R$$

38 Bsp. 38

$$\begin{array}{rclcl} 3x_1 & +x_2 & & = 1 & x_1 = 0.3 \\ x_1 & +4x_2 & +x_3 & = 1 & \text{Exakt : } x_2 = 0.1 \\ & x_2 & +3x_3 & = 1 & x_3 = 0.3 \end{array} \quad (38.1)$$

Formt man die Gleichungen jeweils nach x_1, x_2, x_3 um, erhält man

$$x_1 = \frac{1-x_2}{3} \quad x_2 = \frac{1-x_1-x_3}{4} \quad x_3 = \frac{1-x_2}{3} \quad (38.2)$$

Als Startvektor wird der $\vec{0}$ verwendet und für jeden weiteren Iterationsschritt die Werte für x_1, x_2, x_3 , die im vorherigen errechnet wurden.

	0	I	II	III	IV	V
x_1	0	$\frac{1}{3}$	0,25	0,305556	0,291667	0,300926
x_2	0	$\frac{1}{4}$	0,083333	0,125	0,097222	0,104167
x_3	0	$\frac{1}{3}$	0,25	0,305556	0,291667	0,300926

39 Bsp. 39

Der Unterschied zur Jacobi-Iteration besteht bei Gauß-Seidel darin, dass pro Iterationsschritt nicht x_1, x_2, x_3 des vorherigen Schrittes zur Berechnung herangezogen werden, sondern die Werte ersetzt werden sobald ein neuer berechnet wurde.

Sobald man also x_1 berechnet hat wird der neue Wert für x_1 für die Berechnung von x_2 verwendet.

	0	I	II	III	IV
x_1	0	$\frac{1}{3}$	0,277778	0,296296	0,299383
x_2	0	0,166667	0,111111	0,101852	
x_3	0	0,277778	0,296296	0,299383	

Da alle Werte sofort ersetzt werden und nicht erst nach Beendigung eines Iterationsschrittes, konvergiert die Gauß-Seidel-Iteration auch schneller.

40 Bsp. 40

Die Zeilen einer Matrix werden im folgenden mit Z_1 - Z_n bezeichnet.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad b \in \mathbb{R}^3 \quad A\vec{x} = \vec{b} \quad (40.1)$$

$$\det|(S^{-1}T) - \lambda I| \stackrel{!}{=} 0$$

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad T = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (40.2)$$

Um S^{-1} zu erhalten, wird S nun so lange umgeformt bis sie einer Einheitsmatrix gleicht.

Im ersten Schritt bringt man S mit $Z_2 + Z_1$, $Z_3 + Z_1$ sowie $Z_3 - Z_2$ auf Zeilen-Stufen-Form

$$\left| \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right| \quad (40.3)$$

Dividiert man nun Z_2 und Z_3 durch 2 gleicht S einer Einheitsmatrix

$$\left| \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right| \rightarrow S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad (40.4)$$

$$S^{-1} * T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad (40.5)$$

Nun zieht man λ von der Hauptdiagonale ab und erhält

$$\det|(S^{-1}T) - \lambda I| \stackrel{!}{=} 0 : \begin{pmatrix} -\lambda & -1 & -1 \\ 0 & -\frac{1}{2} - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} - \lambda \end{pmatrix} \quad (40.6)$$

Zur Bestimmung der Eigenwerte berechnet man die Determinante und setzt diese 0 gleich

$$\begin{aligned} -\lambda * (-\frac{1}{2} - \lambda) * (-\frac{1}{2} - \lambda) &\stackrel{!}{=} 0 & \lambda_1 &= 0 \\ -\lambda * (\lambda^2 + \lambda + \frac{1}{4}) &\stackrel{!}{=} 0 & & \\ \lambda_{2,3} &= -\frac{1}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4} - \frac{1}{4}} & \lambda_2 &= -\frac{1}{2} \\ & & \lambda_3 &= -\frac{1}{2} \end{aligned} \quad (40.7)$$

Um die Konvergenz zu verifizieren muss $|\lambda_n| < 1$ für alle λ erfüllt sein

$$\begin{aligned} |\lambda_1| &= 0 < 1 \\ |\lambda_2| &= \frac{1}{2} < 1 \quad \longrightarrow \textit{konvergiert} \\ |\lambda_3| &= \frac{1}{2} < 1 \end{aligned} \quad (40.8)$$

41 Bsp. 41

Die Pseudoinverse einer Matrix a ist gegeben durch $A^* = (A^t * A)^{-1} * A^t$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow A^t * A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \quad (41.1)$$

$$(A^t * A)^{-1} = \frac{1}{45} * \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \quad (41.2)$$

$$(A^t * A)^{-1} * A^t = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{9} & \frac{1}{9} & \frac{2}{9} \\ \frac{1}{5} & -\frac{2}{5} & 0 \end{pmatrix} = A^* \quad (41.3)$$

42 Bsp. 42

Für die Näherungslösung mittels Pseudoinverse verwendet man $\vec{x} = A^* * \vec{b}$

$$\begin{aligned} x - y &= 3 \\ -x + y &= 2 \\ 2x - y &= 1 \end{aligned} \rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (42.1)$$

$$A^t * A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \quad (42.2)$$

$$(A^t * A)^{-1} = \frac{1}{2} * \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \quad (42.3)$$

$$(A^t * A)^{-1} * A^t = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = A^* \quad (42.4)$$

$$\vec{x} = A^* * \vec{b} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{x} \quad (42.5)$$

43 Bsp. 43

Das Skalarprodukt zweier Vektoren wird im folgenden mit $\langle(),()\rangle$ dargestellt.

$$\begin{aligned} x - y &= 3 \\ -x + y &= 2 \\ 2x - y &= 1 \end{aligned} \rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (43.1)$$

Für \vec{q}_1 wird der erste Spaltenvektor von A verwendet und normiert

$$\vec{a}_1^* = \vec{q}_1^* \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad (43.2)$$

Der Vektor \vec{q}_2^* , der orthogonal auf \vec{q}_1^* steht, ist gegeben durch

$$\vec{q}_2^* = \vec{a}_2^* - \frac{\langle \vec{a}_2^*, \vec{q}_1^* \rangle}{\langle \vec{q}_1^*, \vec{q}_1^* \rangle} * \vec{q}_1^* = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \quad (43.3)$$

$$\vec{q}_2^* = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \frac{2}{3} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{q}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}} * \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (43.4)$$

R ist gegeben durch $R = Q^t * A$

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \rightarrow R = Q^t * A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{6} & -\frac{4}{\sqrt{6}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} = R \quad (43.5)$$

\vec{x} lässt sich mit $R\vec{x} = Q^t\vec{b}$ berechnen

$$Q^t\vec{b} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{6}} \\ 0 \end{pmatrix} \quad (43.6)$$

$$R\vec{x} = Q^t\vec{b} : \begin{pmatrix} \sqrt{6} & -\frac{4}{\sqrt{6}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{6}} \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} x_1 = \frac{3}{\sqrt{6} * \sqrt{6}} = \frac{1}{2} \\ x_2 = 0 \end{matrix} \rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \quad (43.7)$$

44 Bsp. 44

m	x_i	y_i	x_i^2	x_i^3	x_i^4	$x_i y_i$	$x_i^2 y_i$
1	4,0	102	16	64	256	408	1632
2	4,5	130	20,25	91,125	410,0625	585	2632,5
3	5,1	167	26,01	132,651	676,5201	851,7	4343,67
4	5,9	224	34,81	205,379	1211,7361	1321,6	7797,44
5	6,3	256	39,69	250,047	1575,2961	1612,8	10160,64
5	7,1	326	50,41	357,911	2541,1681	2314,6	16433,66
Σ	32,9	1205	187,26	1101,113	6670,7829	7093,7	42999,91

$$\text{Ansatz : } y = a + bx \quad (44.1)$$

Die Ausgleichsgerade ist gegeben durch

$$a = \frac{\left(\sum_{i=1}^m x_i^2\right)\left(\sum_{i=1}^m y_i\right) - \left(\sum_{i=1}^m x_i y_i\right)\left(\sum_{i=1}^m x_i\right)}{m \sum_{i=1}^m x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^m x_i\right)^2} \quad b = \frac{m \sum_{i=1}^m x_i y_i - \left(\sum_{i=1}^m x_i\right)\left(\sum_{i=1}^m y_i\right)}{m \sum_{i=1}^m x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^m x_i\right)^2} \quad (44.2)$$

Setzt man die gegebenen Werte in die Gleichungen ein, erhält man

$$y_1 = 70,90401x - 187,956987 \quad (44.3)$$

Der Ansatz für das Polynom 2. Grades lautet

$$y_2 = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \quad (44.4)$$

Für alle Polynome ab dem 2. Grad gilt

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^n + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^{n+1} + a_2 \sum_{i=1}^m x_i^{n+2} + \dots + a_n \sum_{i=1}^m x_i^{2n} = \sum_{i=1}^m y_i x_i^n \quad (44.5)$$

Dies liefert $n + 1$ lineare Gleichungen, von denen man 3 benötigt um a_0, a_1, a_2 zu berechnen

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^0 + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^1 + a_2 \sum_{i=1}^m x_i^2 = \sum_{i=1}^m y_i x_i^0 \quad (44.6)$$

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^1 + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^2 + a_2 \sum_{i=1}^m x_i^3 = \sum_{i=1}^m y_i x_i^1 \quad (44.7)$$

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^2 + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^3 + a_2 \sum_{i=1}^m x_i^4 = \sum_{i=1}^m y_i x_i^2 \quad (44.8)$$

Setzt man in die Gleichungen ein, erhält man

$$\begin{aligned} 6 a_0 + 32,9 a_1 + 187,26 a_2 &= 1205 \\ 32,9 a_0 + 187,26 a_1 + 1001,113 a_2 &= 7093,7 \\ 187,26 a_0 + 1001,113 a_1 + 6670,7829 a_2 &= 42999,91 \end{aligned} \quad (44.9)$$

Lösen des Gleichungssystems $\rightarrow Z_1 * \frac{1}{6}$

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 6 & 32,9 & 187,26 & 1205 \\ 32,9 & 187,26 & 1101,113 & 7093,7 \\ 187,26 & 1101,113 & 6670,7829 & 42999,91 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 32,9 & 187,26 & 1101,113 & 7093,7 \\ 187,26 & 1101,113 & 6670,7829 & 42999,91 \end{array} \right| \quad (44.10)$$

$Z_2 - Z_1 * 32,9 \rightarrow Z_3 - Z_1 * 187,26$

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 0 & 6,848344 & 74,304 & 486,283344 \\ 187,26 & 1101,113 & 6670,7829 & 42999,91 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 0 & 6,848344 & 74,304 & 486,283344 \\ 0 & 74,304062 & 826,3983 & 5391,860062 \end{array} \right| \quad (44.11)$$

$$Z_2 * \frac{1}{6,848344} \rightarrow Z_3 - Z_2 * 74,304062$$

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 0 & 1 & 10,849922 & 71,007435 \\ 0 & 74,304062 & 826,3983 & 5391,860062 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 0 & 1 & 10,849922 & 71,007435 \\ 0 & 0 & 20,205023 & 115,719209 \end{array} \right| \quad (44.12)$$

$$Z_3 * \frac{1}{20,205023}$$

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 5,483333 & 31,21 & 200,833333 \\ 0 & 1 & 10,849922 & 71,007435 \\ 0 & 0 & 1 & 5,72725 \end{array} \right| \rightarrow \begin{array}{l} a_2 = 5,72725 \\ a_1 = 8,867219 \\ a_0 = -29,728253 \end{array} \quad (44.13)$$

Woraus sich für y_2 ergibt

$$y_2 = 5,72725x^2 + 8,867219x - 29,728253 \quad (44.14)$$

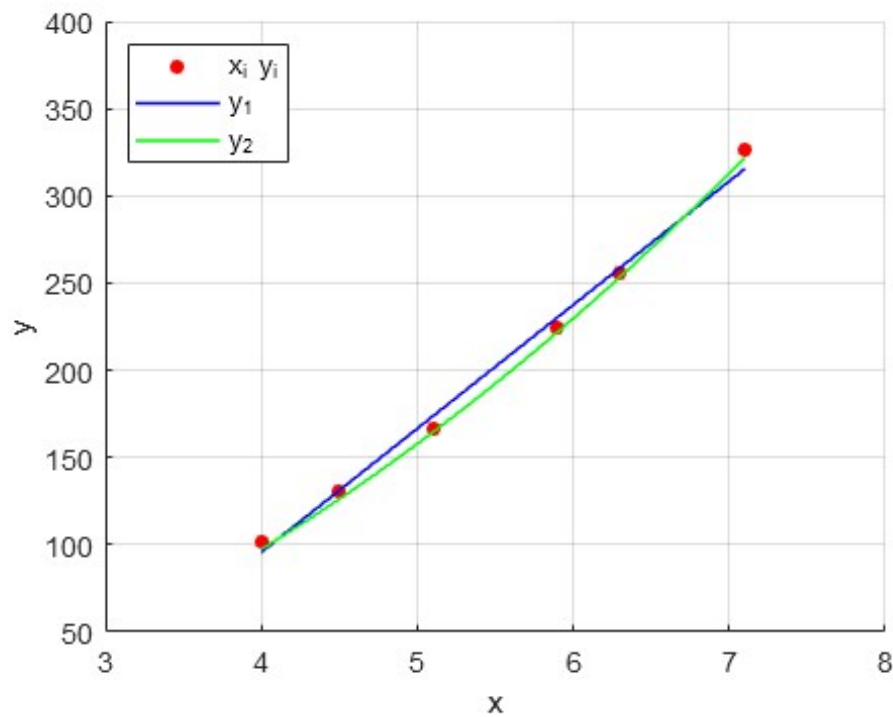


Abbildung 44.1: Skizze: $x_i y_i, y_1, y_2$

45 Bsp. 45

m	x_i	y_i	$x_i^2 = u_i$	$x_i^4 = u_i^2$	$x_i y_i$	$y_i x_i^2 = y_i u_i$
1	-1	3,1	1	1	-3,1	3,1
2	-0,5	2,2	0,25	0,625	-1,1	0,55
3	0	0,9	0	0	0	0
4	0,5	1,4	0,25	0,625	0,7	0,35
5	1	2,9	1	1	2,9	2,9
Σ	0	10,5	2,5	2,125	-0,6	6,9

a)

Ansatz: $f_1(x) = ax + b$

$$a = \frac{m \sum_{i=1}^m x_i y_i - (\sum_{i=1}^m x_i)(\sum_{i=1}^m y_i)}{m \sum_{i=1}^m x_i^2 - (\sum_{i=1}^m x_i)^2} \quad b = \frac{(\sum_{i=1}^m x_i^2)(\sum_{i=1}^m y_i) - (\sum_{i=1}^m x_i y_i)(\sum_{i=1}^m x_i)}{m \sum_{i=1}^m x_i^2 - (\sum_{i=1}^m x_i)^2} \quad (45.1)$$

Eingesetzt ergibt sich

$$f_1(x) = -0,24x + 2,1 \quad (45.2)$$

b)

Ansatz: $f_2(x) = ax^2 + b \rightarrow a_0 + a_2 x^2 \rightarrow \text{Substitution : } u = x^2$ Da $a_1 = 0$ fallen einige Terme aus den Gleichungen heraus, wodurch noch folgendes übrig bleibt

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^0 + a_2 \sum_{i=1}^m u_i^1 = \sum_{i=1}^m y_i x_i^0 \quad (45.3)$$

$$a_0 \sum_{i=1}^m u_i^1 + a_2 \sum_{i=1}^m u_i^2 = \sum_{i=1}^m y_i u_i^1 \quad (45.4)$$

Eingesetzt ergibt sich somit $\rightarrow Z_1 * \frac{1}{5} \rightarrow Z_2 - Z_1 * 2,5$

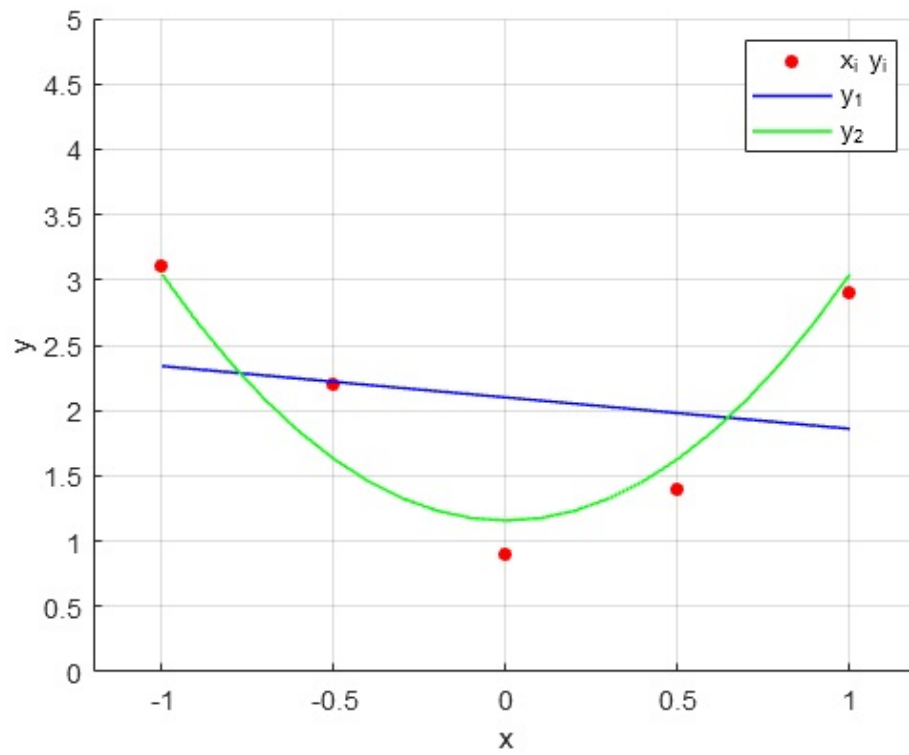
$$\begin{array}{l} 5 a_0 + 2,5 a_2 = 10,5 \\ 2,5 a_0 + 2,125 a_2 = 6,9 \end{array} \rightarrow \left| \begin{array}{cc|c} 5 & 2,5 & 10,5 \\ 2,5 & 2,125 & 6,9 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{cc|c} 1 & 0,5 & 2,1 \\ 0 & 0,875 & 1,65 \end{array} \right| \quad (45.5)$$

 $Z_2 * \frac{1}{0,875}$

$$\left| \begin{array}{cc|c} 1 & 0,5 & 2,1 \\ 0 & 1 & 1,885714 \end{array} \right| \rightarrow \begin{array}{l} a_2 = 1,885714 \\ a_0 = 1,157143 \end{array} \quad (45.6)$$

Wodurch sich für $f_2(x)$ ergibt

$$f_2(x) = 1,885714x^2 + 1,157143 \quad (45.7)$$

Abbildung 45.1: Skizze: $x_i y_i, y_1, y_2$